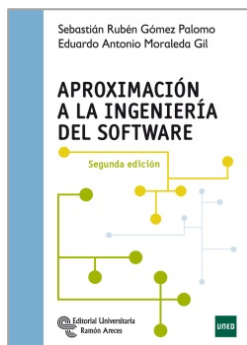


APROXIMACIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE



AUTORES:

- Sebastián Rubén Gómez Palomo. Profesor titular de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Eduardo Antonio Moraleda Gil. Profesor asociado de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED

ISBN: 978-84-9961-329-1

EDICIÓN: 2.ª, Febrero 2020

PÁGINAS: 332

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00023002

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

IBIC: UMZ;4Z-ES-AF

PVP: 28,00 €

COLECCIÓN: MANUALES

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: 1. Introducción. -2. El ciclo de vida del software. -3. Especificación de requisitos. -4. Fundamentos del diseño de software. -5. Técnicas generales de diseño de software. -6. UML, Lenguaje unificado de modelado. -7. La codificación del software. -8. Pruebas de software.

SINOPSIS: Durante los seis años de la primera edición los autores han descubierto que uno de los objetivos de esta asignatura que más estimula a los alumnos es hacer ingeniería. Por lo que han añadido más ejemplos cortos y sencillos que mostrarán de manera directa los conceptos que se presentan en el libro y que de alguna manera han aparecido en los ejercicios planeados en pasadas pruebas.

En este libro se presenta a los alumnos de grado en ingeniería informática y en tecnologías de la información cuáles son las actividades que realiza la ingeniería en estos campos y que actividades de estos campos son de ingeniería. Se presentan los conceptos de ingeniería de software, fases del ciclo de vida del software, diferentes tipos de ciclos de vida, la captura y análisis de requisitos, el diseño, la codificación y las pruebas del software.

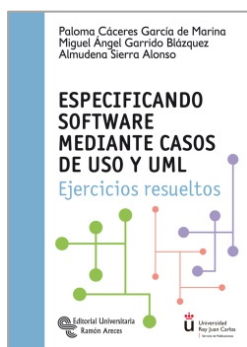
CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA **CURSO:** 2º2C
ASIGNATURA: INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN **CURSO:** 2º2C **ASIGNATURA:** INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE

ESPECIFICANDO SOFTWARE MEDIANTE CASOS DE USO Y UML.

EJERCICIOS RESUELTOS



AUTORES:

- Paloma Cáceres García de Marina. Profesora contratada Doctor de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Miguel Ángel Garrido Blázquez. Profesor visitante de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Almudena Sierra Alonso. Profesora titular de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial URJC

ISBN: 978-84-9961-342-0

NUESTRA REFERENCIA: FEINJC006001

EDICIÓN: 1.ª, Julio 2019

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 192

PVP: 17,00 €

IBIC: UM

COLECCIÓN: UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Ejercicio 1. SIPEL: Gestión de una peluquería. -Solución 1. SIPEL. -Ejercicio 2. SCB: Sistema de estacionamiento subterráneo. -Solución 2. SCB. -Ejercicio 3. VIRUTA: Venta de billetes en ruta. -Solución 3. VIRUTA. -Ejercicio 4. SERAMA: Servicio automático de pago ayuntamiento. -Solución 4. SERAMA. -Ejercicio 5. Notify.me: Sistema de guiado y notificaciones de rutas en transporte público. -Solución 5. Notify.me. -Ejercicio 6. SACIASSED: Máquina expendedora de bebidas. -Solución 6. SACIASSED. -Ejercicio 7. TUFARMA: Venta de productos de farmacia. -Solución 7. TUFARMA. -Ejercicio 8. AUTOCHECK: Sistema chequeo inicial en automóvil. -Solución 8. AUTOCHECK. -Ejercicio 9. TEATRAL: Gestión de teatros de la asociación TETRA. -Solución 9. TEATRAL. -Ejercicio 10. TEATRAL WEB: Servicio de venta de entradas de TEATRAL por internet. -Solución 10. TEATRAL WEB. -Ejercicio 11. GESAN: Gestión del proceso de sanciones de la Dirección General de Tráfico. -Solución 11. GESAN. -Ejercicio 12. FORMÁNDOTE: Gestión y promoción de cursos para desempleados por internet. -Solución 12. FORMÁNDOTE. -Ejercicio 13. EXPOESPAÑA: Gestión de una feria de tecnología y alimentación española. -Solución 13. EXPOESPAÑA. -Ejercicio 14. TULOTIENES: Compraventa a través de app. -Solución 14. TULOTIENES. -Ejercicio 15. VENaIMETRO: Gestión incidencias de accesibilidad. -Solución 15. VENaIMETRO

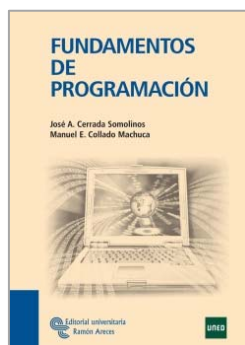
SINOPSIS: Libro de ejercicios resueltos para las asignaturas de software de Ingeniería Informática.

CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- UNIVERSIDAD: URJC FACULTAD: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA CURSO: 2º2C
ASIGNATURA: INGENIERÍA DEL SOFTWARE
- UNIVERSIDAD: URJC FACULTAD: DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA Y
ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS CURSO: 3º2C ASIGNATURA:
INGENIERÍA DEL SOFTWARE
- UNIVERSIDAD: URJC FACULTAD: DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA Y
CRIMINOLOGÍA CURSO: 2º2C ASIGNATURA: INGENIERÍA DEL SOFTWARE
- UNIVERSIDAD: URJC FACULTAD: GRADO EN MATEMÁTICAS CURSO: 3º2C
ASIGNATURA: MODELADO DEL SOFTWARE
- UNIVERSIDAD: URJC FACULTAD: DOBLE GRADO EN EDUCACIÓN PRIMARIA Y
MATEMÁTICAS CURSO: 3º2C ASIGNATURA: MODELADO DEL SOFTWARE

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN



AUTORES:

- José Antonio Cerrada Somolinos. Catedrático de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Manuel E. Collado Machuca. Catedrático de Lenguajes y Sistemas informáticos UPM

ISBN: 978-84-8004-956-6

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00016001

EDICIÓN: 1.ª, Julio 2010

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 488

PVP: 40,00 €

IBIC: UM;4Z-ES-AF

COLECCIÓN: MANUALES

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: 1. Introducción. -2. Elementos básicos de programación. -3. Constantes y variables. -4. Metodología de desarrollo de programas (I). -5. Estructuras básicas de la programación imperativa. -6. Metodología de desarrollo de programas (II). -Ejercicios sin resolver - I. -7. Funciones y procedimientos. -8. Metodología de desarrollo de programas (III). -9. Definición de tipos. -10. Ampliación de estructuras de control. -Ejercicios sin resolver - II. -11. Estructuras de datos. -12. Esquemas típicos de operación con formaciones. -13. Punteros y variables dinámicas. -14. Tipos abstractos de datos. -15. Módulos. -Ejercicios sin resolver - III. -A. Sintaxis de C₊. -B. Manual de estilo. -C. Notación lógico-matemática. -Bibliografía. -Índice analítico.

SINOPSIS: El objetivo fundamental de este libro es introducir de manera progresiva y sistemática una correcta metodología para la programación, independientemente del lenguaje utilizado. Se utiliza como vehículo para la enseñanza de la programación el lenguaje C₊. El texto está diseñado para poder seguir una asignatura de Fundamentos de Programación de primer curso de Grado en Informática, pero es un texto introductorio que puede seguir cualquier lector que tenga conocimientos generales de matemáticas, capacidad de razonamiento lógico y organización y aptitud para expresarse formalmente.

CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA **CURSO:** 1º 1C
ASIGNATURA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN **CURSO:** 1º 1C **ASIGNATURA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MICROGRADO EN PROGRAMACIÓN AVANZADA DE ALGORITMOS **CURSO:** 1S **ASIGNATURA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MICROGRADO EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS **CURSO:** 1S **ASIGNATURA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

INTERFACES GRÁFICAS EN JAVA



AUTORES:

- Micael Gallego Carrillo. Becario de Investigación de Lenguaje y Sistemas Informáticos URJC
- María del Soto Montalvo Herranz. Profesora ayudante de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC

ISBN: 978-84-8004-708-1

NUESTRA REFERENCIA: FEINJC003001

EDICIÓN: 1.ª, Septiembre 2005

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 248

PVP: 20,00 €

IBIC: UMX;4Z-ES-AF

MATERIA: INGENIERÍA Y CIENCIAS

SUBMATERIA: PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA/DESARROLLO DE SOFTWARE

COLECCIÓN: UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

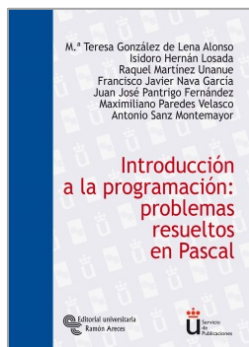
ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Capítulo 1. Introducción. -Capítulo 2. Organización interna de una aplicación con interfaz gráfica. -Capítulo 3. Organización de los componentes: administradores de distribución y bordes. -Capítulo 4. Visión general de la librería Swing. -Capítulo 5. Creación de componentes personalizados. -Capítulo 6. Diseño de aplicaciones con interfaz gráfica: separación de datos e interfaz. -Capítulo 7. Técnicas para evitar el bloqueo de la interfaz gráfica. -Capítulo 8. Tipos de aplicaciones con interfaz gráfica de usuario y su distribución. -Índice de tablas. -Índice de figuras.

SINOPSIS: Este libro presenta los conceptos básicos que se aplican en la construcción de cualquier tipo de interfaz gráfica de usuario y su implementación en el lenguaje Java, ofreciendo una visión global y de alto nivel sobre la tecnología y sus posibilidades.

Constituye un manual de gran utilidad para cualquier persona que conozca el lenguaje Java y que quiera aprender a construir aplicaciones con interfaz gráfica de usuario mediante dicho lenguaje de programación

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN: PROBLEMAS RESUELTOS EN PASCAL



AUTORES:

- M.^a Teresa González de Lena Alonso. Profesora ayudante de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Isidoro Hernán Losada. Profesor de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Raquel Martínez Unanue. Profesora titular de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Francisco Javier Nava García. Profesor de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Juan José Pantrigo Fernández. Profesor de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Maximiliano Paredes Velasco. Profesor de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC
- Antonio Sanz Montemayor. Profesores de Lenguajes y Sistemas Informáticos URJC

ISBN: 978-84-8004-715-9

NUESTRA REFERENCIA: FEINJC004001

EDICIÓN: 1.^a, Septiembre 2005

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 632

PVP: 36,00 €

IBIC: UM;4Z-ES-AF

MATERIA: INGENIERÍA Y CIENCIAS

SUBMATERIA: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

COLECCIÓN: UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Índice de figuras. -Índice de tablas. -Prólogo. -1. Conceptos de programación. -2. Elementos básicos de Pascal. -3. Instrucciones estructuradas. -4. Subprogramas: procedimientos y funciones. -5. Introducción a la Recursión en Pascal. -6. Tipos simples y conjuntos. -7. Los tipos de dato array y string. -8. Algoritmos de búsqueda y ordenación. -9. Registros. -10. Ficheros. -11. Punteros y estructuras de datos dinámicas. -12. Unidades de Turbo Pascal. -13. Diseño formal de algoritmos. -Bibliografía. -Anexo I Normas de estilo. -Índice de figuras. - Índice de tablas

SINOPSIS: Cada capítulo de este libro está dedicado a un concepto relevante de la programación estructurada, organizando los contenidos en tres secciones bien diferenciadas: teoría, cuestiones de test y problemas.

El objetivo de esta obra es complementar los contenidos teóricos de introducción a la programación para saber aplicar los aspectos metodológicos, formales y de diseño de la programación estructurada a casos prácticos.

Lenguajes de Programación y Procesadores



AUTORES:

- Francisco Gortázar Bellas. Profesor contratado Doctor de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial URJC
- Raquel Martínez Unanue. Profesora titular de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Víctor Fresno Fernández. Profesor contratado Doctor de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED

ISBN: 978-84-9961-249-2

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00021002

EDICIÓN: 2.^a, Septiembre 2016

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 360

PVP: 42,00 €

IBIC: UMX;4Z-ES-AF

COLECCIÓN: MANUALES

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Índice de figuras. -Índice de tablas. -Prefacio. -1. Introducción a los lenguajes de programación. -2. Procesadores de lenguajes. -3. Paradigmas y modelos de programación. -4. Lenguajes de marcado. XML. -5. Lenguajes de script. -6. Aspectos pragmáticos de los lenguajes de programación. -Bibliografía.

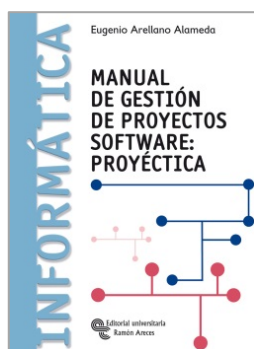
SINOPSIS: Este libro ofrece una respuesta a un nuevo enfoque de unificación de las asignaturas de Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes, que han adoptado algunos grados relacionados con las Tecnologías de la Información, combinando contenidos de teoría de los lenguajes de programación, procesadores de lenguajes, paradigmas de los lenguajes de programación, aspectos pragmáticos de los lenguajes de programación y lenguajes de marcado.

CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
CURSO: 2º2C **ASIGNATURA:** LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y PROCESADORES
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
CURSO: 2C **ASIGNATURA:** LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y PROCESADORES

MANUAL DE GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE: PROYÉCTICA



AUTORES: Eugenio Arellano Alameda. Colaborador honorífico E.T.S.I. Informática UNED

ISBN: 978-84-8004-762-3

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00018001

EDICIÓN: 1.ª, Mayo 2010

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 124

PVP: 12,00 €

IBIC: KJMP;4Z-ES-AF

MATERIA: EMPRESA Y GESTIÓN

SUBMATERIA: GESTIÓN DE PROYECTOS

COLECCIÓN: LIBRO TÉCNICO

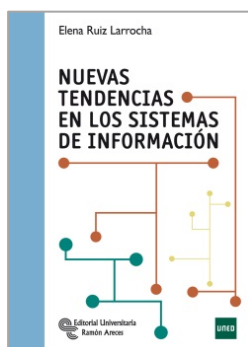
SUBCOLECCIÓN: CIENCIAS SOCIALES Y JURÍDICAS

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Prefacio. -1. Introducción. -2. Tu equipo de desarrollo. -3. Tú mismo. -4. La gestión de tu equipo. -5. Tus relaciones con otras personas. -6. La gestión del proyecto y el producto. -7. La documentación, la tecnología y el proceso. -Epílogo.

SINOPSIS: Este libro propone un Ideario que ayude a gestionar los proyectos software.

NUEVAS TENDENCIAS EN LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN



AUTORES: Elena Ruiz Larrocha. Profesora colaboradora de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED

ISBN: 978-84-9961-269-0

EDICIÓN: 1.ª, Noviembre 2017

PÁGINAS: 332

COLECCIÓN: MANUALES

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00029001

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PVP: 31,00 €

IBIC: UF;KJMK;4Z-ES-AF

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Prólogo. -Capítulo 1. La sociedad de la información. -Capítulo 2. La información. -Capítulo 3. El proceso de datos y los sistemas. -Capítulo 4. Ciberseguridad. -Capítulo 5. El negocio electrónico (e-business). -Capítulo 6. Auditoría y aspectos legales de los sistemas de información. -Capítulo 7. Nuevas formas de trabajo: teletrabajo, Outsourcing y sistemas interorganizacionales. -Capítulo 8. La certificación de modelos y normas. -Capítulo 9. Principales sistemas de información de las organizaciones. -Capítulo 10. Metodologías ágiles. -Capítulo 11. Técnicas de análisis de datos. -Capítulo 12. Tendencias actuales.

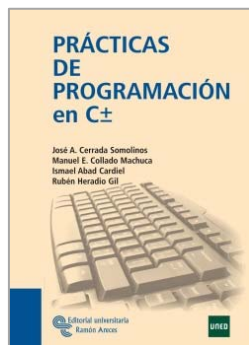
SINOPSIS: Este compendio nos ayuda a conocer el entorno, saber dónde nos movemos, cuál es el nuevo ecosistema en el que vamos a tener que desenvolvernos para poder disfrutar de los retos venideros que nos va a regalar esta nueva sociedad hiperconectada.

CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN **CURSO:** 3º2C **ASIGNATURA:** SISTEMAS DE INFORMACIÓN DE LAS ORGANIZACIONES
- UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA DE LAS TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS **CURSO:** 2C **ASIGNATURA:** SISTEMAS DE INFORMACIÓN DE LAS ORGANIZACIONES

PRÁCTICAS DE PROGRAMACIÓN EN C ±



AUTORES:

- José Antonio Cerrada Somolinos. Catedrático de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Manuel E. Collado Machuca. Catedrático de Lenguajes y Sistemas informáticos UPM
- Ismael Abad Cardiel. Profesor colaborador de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Rubén Heradio Gil. Profesor ayudante de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED

ISBN: 978-84-8004-957-3

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00017001

EDICIÓN: 1.ª, Julio 2010

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 168

PVP: 19,00 €

IBIC: UM;4Z-ES-AF

COLECCIÓN: MANUALES

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: 1. Introducción. -2. Instalación del entorno de prácticas. -3. El entorno a vista de pájaro. -4. Primera práctica: impresión de datos personales. -5. Conceptos básicos del entorno. -6. Segunda práctica: rombos. -7. Depuración de programas. -8. Tercera práctica: calendario. -9. Manejo de proyectos con el entorno. -10. Cuarta práctica: programación modular. -11. Esto es sólo el principio. -Bibliografía.

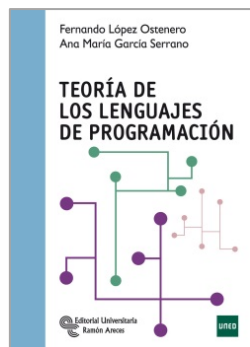
SINOPSIS: Este libro es el complemento práctico del texto básico, del mismo autor y editorial, de la asignatura Fundamentos de Programación de primer curso de Grado.

CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA **CURSO:** 1º 1C
ASIGNATURA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN **CURSO:** 1º 1C **ASIGNATURA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MICROGRADO EN PROGRAMACIÓN AVANZADA DE ALGORITMOS **CURSO:** 1S **ASIGNATURA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MICROGRADO EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS **CURSO:** 1S **ASIGNATURA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

TEORÍA DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



AUTORES:

- Fernando López Ostenero. Profesor colaborador de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED
- Ana María García Serrano. Profesora titular de Lenguajes y Sistemas Informáticos UNED

ISBN: 978-84-9961-139-6

NUESTRA REFERENCIA: FEIN00026001

EDICIÓN: 1.ª, Febrero 2014

ENCUADERNACIÓN: Rústica 17x24

PÁGINAS: 312

PVP: 30,00 €

IBIC: UMA;4Z-ES-AF

COLECCIÓN: MANUALES

SUBCOLECCIÓN: INGENIERÍA Y CIENCIAS

ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

ÍNDICE: Índice de figuras. -Índice de tablas. -Prólogo. -1. Paradigmas de la computación. -2. Programación funcional. -3. Programación Lógica. -4. Sintaxis y Semántica básica. -5. Tipos de datos. -6. Control de la ejecución. -Bibliografía. -Índice analítico.

SINOPSIS: Este libro atiende a la necesidad que tienen los profesionales, estudiantes o curiosos de la informática de conocer los diferentes paradigmas de la programación, con una orientación fundamentalmente práctica.

Los autores han intentado cumplir con las recomendaciones para la asignatura de Teoría de los Lenguajes de Programación del Grado de Ingeniería Informática tanto de la ANECA como de la ACM y del IEEE.

CLIENTE POTENCIAL

TEXTO RECOMENDADO EN:

- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA **CURSO:** 2º2C
ASIGNATURA: TEORÍA DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN
- **UNIVERSIDAD:** UNED **FACULTAD:** MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA Y CIENCIA DE DATOS **CURSO:** 2C
ASIGNATURA: TEORÍA DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN