

## Prólogo

Una interfaz de usuario es la parte del sistema que interactúa con el usuario. Dentro de éstas las más comunes son las interfaces gráficas, las cuales hacen uso de un entorno gráfico para interactuar con él. Por tanto, la interfaz gráfica de usuario es la parte visible de las aplicaciones, es lo que se percibe del sistema y, por ello, tiene mucha importancia. A través de ella y, de forma transparente, se debe proporcionar, entre otras cosas: seguridad, fiabilidad, sencillez y precisión.

El objetivo del libro es, por un lado, presentar los conceptos básicos que se aplican en la construcción de cualquier tipo de interfaz gráfica de usuario y, por otro lado, su implementación en el lenguaje Java. No se pretende describir de forma detallada todas y cada una de las características de la librería estándar utilizada en Java para la construcción de interfaces gráficas. En su lugar, se trata de ofrecer una visión global y de alto nivel al lector sobre la tecnología y sus posibilidades. Además, se hace especial hincapié en el hecho de que las aplicaciones construidas sean modulares, comprensibles, reutilizables y mantenibles.

Los contenidos que se exponen, así como el orden y el modo de presentación de los mismos, son fruto de la experiencia de los autores tanto en el ámbito docente como en el de desarrollo de aplicaciones con interfaz gráfica de usuario en Java.

Por otro lado, este libro está especialmente enfocado para ser usado como guía de estudio en la asignatura de Interfaces de Usuario, del tercer curso de Ingeniería Informática de la Universidad Rey Juan Carlos. Considerándose también útil como libro de apoyo en la asignatura Programación Orientada a Objetos, de segundo curso de la misma titulación.

Por último, se trata de un libro que puede ser de mucha utilidad para cualquier persona que conozca el lenguaje Java y que quiera aprender a construir aplicaciones con interfaz gráfica de usuario mediante dicho lenguaje de programación.

Los contenidos teóricos y prácticos del libro han sido revisados y ampliados para ajustarse a la versión Java 2 Standard Edition (J2SE) 5.0.

Los Autores