

Índice de figuras

| | | |
|------|---|-----|
| 2.1 | <i>Grafo no dirigido</i> | 10 |
| 2.2 | <i>Grafo dirigido</i> | 10 |
| 2.3 | <i>Ejemplos de grafos</i> | 12 |
| 2.4 | <i>Grafo no dirigido con dos componentes conexas</i> | 12 |
| 2.5 | <i>Grafo dirigido con dos componentes fuertemente conexas</i> | 13 |
| 2.6 | <i>Ejemplo de recorrido en profundidad de un grafo</i> | 19 |
| 2.7 | <i>Ejemplo de recorrido en anchura de un grafo</i> | 23 |
| 2.8 | <i>Ejemplo de árbol de recubrimiento a partir de un recorrido en profundidad</i> | 24 |
| 2.9 | <i>Ejemplo de bosque de recubrimiento a partir de un recorrido en profundidad</i> | 25 |
| 2.10 | <i>Ejemplo de grafo con puntos de articulación</i> | 25 |
| 2.11 | <i>Ejemplo de grafo con puntos de articulación y su árbol de recubrimiento asociado</i> | 27 |
| 2.12 | <i>Ejemplo de grafo con los valores de <code>numOrden[]</code> y <code>ba.jo[]</code> calculados</i> | 27 |
| 2.13 | <i>Un grafo dirigido acíclico</i> | 28 |
| 2.14 | <i>Un grafo dirigido acíclico</i> | 29 |
| 2.15 | <i>Un grafo dirigido infinito</i> | 30 |
| 2.16 | <i>Estructura básica de un montículo</i> | 31 |
| 2.17 | <i>Un montículo de máximos M</i> | 32 |
| 2.18 | <i>M tras añadir 7</i> | 32 |
| 2.19 | <i>M tras eliminar la cima</i> | 32 |
| 2.20 | <i>Operación flotar</i> | 36 |
| 2.21 | <i>Operación hundir</i> | 37 |
| 2.22 | <i>Operación de la recuperación de la propiedad de montículo tras el borrado de la cima</i> | 39 |
| 2.23 | <i>Un montículo binomial compuesto por los subárboles M_0, M_1 y M_2</i> | 43 |
| 2.24 | <i>Un montículo de fibonacci</i> | 44 |
| 2.25 | <i>Una función Hash para una agenda</i> | 45 |
| 3.1 | <i>Grafo conexo no dirigido con pesos</i> | 67 |
| 3.2 | <i>Árbol de recubrimiento mínimo</i> | 68 |
| 3.3 | <i>Grafo conexo dirigido con pesos</i> | 73 |
| 4.1 | <i>Rotaciones de un tromino</i> | 110 |

| | | |
|-----|--|-----|
| 4.2 | <i>Retículo con casilla en negro</i> | 111 |
| 4.3 | <i>Proceso de resolución en primera recursión</i> | 111 |
| 4.4 | <i>Proceso de resolución en segunda recursión</i> | 112 |
| 4.5 | <i>Una ciudad, con edificios</i> | 120 |
| 4.6 | <i>El skyline de la ciudad anterior</i> | 121 |
| 4.7 | <i>Una ciudad, con 4 edificios</i> | 122 |
| 4.8 | <i>Línea de horizonte resultante</i> | 124 |
| 5.1 | <i>Ejemplo de una serie de embarcaderos A, B, \dots, N por el río. Los arcos indican los costes de los distintos trayectos.</i> | 137 |

Índice de tablas

| | | |
|-----|--|-----|
| 3.1 | <i>Matriz de adyacencia del circuito del robot</i> | 99 |
| 3.2 | <i>Traza de la particularización del algoritmo de Dijkstra al circuito del robot . .</i> | 100 |