

Índice general

1	Introducción	1
1.1	Prácticas de la asignatura	3
1.2	Organización del texto	3
1.3	Cómo utilizar el libro	6
2	Instalación del entorno de prácticas	9
2.1	Code::Blocks ^{C±}	9
2.2	Requisitos de Code::Blocks ^{C±}	9
2.3	Instalación del entorno	10
3	El entorno a vista de pájaro	13
3.1	Cómo poner en marcha Code::Blocks ^{C±}	13
3.2	Cómo escribir un programa	13
3.3	Cómo generar un programa ejecutable	15
3.4	Code::Blocks ^{C±} al rescate	17
3.4.1	Errores de precompilación C±	18
3.4.2	Errores de compilación	19
3.4.3	Errores de ejecución	20
4	Primera práctica: impresión de datos personales	25
4.1	Enunciado de la práctica	25
4.2	Autocorrección de la práctica	27
5	Conceptos básicos del entorno	33
5.1	Estructura general del entorno	34
5.2	Gestión de archivos	36
5.2.1	Creación de nuevos archivos	36
5.2.2	Almacenamiento de archivos	39
5.2.3	Opciones para abrir archivos almacenados	40

5.3	Opciones de edición	42
5.3.1	Introducción	42
5.3.2	Acciones de edición de texto	46
5.3.3	Apariencia del texto	49
5.3.4	Autocompletado de texto	49
5.3.5	Balanceo de delimitadores de texto	50
5.3.6	Otros comentarios básicos	51
5.4	Generación de archivos ejecutables	52
5.5	Análisis de programas C \pm	57
5.6	Tratamiento de errores en C \pm	62
5.6.1	Errores relacionados con la función <code>main</code>	62
5.6.2	Errores relacionados con el uso de expresiones	63
5.6.3	Errores relacionados con la declaración de constantes	65
5.6.4	Errores relacionados con la declaración de subprogramas	65
5.6.5	Errores relacionados con la declaración de variables	67
5.6.6	Errores relacionados con el uso de <code>for</code> , <code>if</code> , <code>switch</code> , <code>while</code> y <code>dowhile</code>	68
5.6.7	Otros errores	68
6	Segunda práctica: rombos	71
6.1	Enunciado de la práctica	71
6.2	Metodología de desarrollo del algoritmo	74
6.2.1	División del rombo en triángulos	74
6.2.2	División de un triángulo en líneas	77
6.3	Autocorrección de la práctica	78
7	Depuración de programas	85
7.1	Conceptos básicos sobre la depuración de programas	86
7.2	Ejemplo de depuración simple con mensajes	87
7.3	Operaciones de depuración	90
7.4	Ventanas de depuración e información	94
7.5	Ejemplo de depuración	100
8	Tercera práctica: calendario	105
8.1	Enunciado	105
8.2	Metodología de desarrollo del algoritmo	106
8.3	Autocorrección de la práctica	107

8.3.1	Proceso de autocorrección	107
8.3.2	Casos de prueba	111
8.4	Entrega telemática de las prácticas	113
9	Manejo de proyectos con el entorno	115
9.1	Un simulador del juego “Piedra, Papel o Tijera”	115
9.2	Solución del ejemplo	116
9.3	Escritura de la solución con Code::Blocks ^{C±}	122
9.4	Organización de un proyecto en MS Windows	129
9.5	Menús para la gestión de proyectos	130
10	Cuarta práctica: programación modular	133
10.1	Normativa	133
10.2	Ejemplo de enunciado de la cuarta práctica	134
11	Esto es sólo el principio	139
11.1	Complementos de Code::Blocks ^{C±}	139
11.2	Complemento de búsqueda <i>ThreadSearch</i>	141
11.3	Esquemas de edición	142
11.4	Navegación por el código	144
11.5	Configuración avanzada del entorno	146
	Bibliografía	151