

PREFACIO

Bruce Chatwin, novelista y escritor de viajes inglés, decía que para escribir una buena historia son necesarias tres condiciones: tener algo que contar, tener ganas de contarlo y saber contarlo.

No me hubiera lanzado a esta aventura sin tener la convicción de que *tengo algo que contar*. Considero que es así porque lo que aquí se plasma es producto de una experiencia acumulada de más de 25 años dedicándome a gestionar desarrollos de sistemas informáticos en múltiples entornos y organizaciones.

Este largo desempeño de una misma tarea me ha dado la oportunidad de acertar y errar en múltiples ocasiones y, por tanto, de aprender e ir afinando una filosofía de trabajo. Este libro es mi intento de transmitir *ideas que me funcionan*.

Las *ganas de contarlo* me vienen de la esperanza de que, cuando converse con colegas sobre el tema de gestión de proyectos software, hablemos más del poder de las ideas y de las buenas prácticas que de modelos de ciclo de vida, de planificaciones *Pert* o *Gannt* y de métodos de estimación de costes.

Respecto a *saber contarlo*, prefiero dejar en tus manos el juicio final.

Para comprender mejor el contenido de este libro es conveniente que observes su título: PROYÉCTICA. Con este nombre pretendo bautizar un *nicho* de conocimiento que ya existe, pero que se encuentra disperso y es poco reconocible dentro del *mar* de las publicaciones sobre gestión de proyectos software.

Este *nicho* surgiría al clasificar estas publicaciones en dos grandes categorías: *Descripción del proceso* y *cultura de gestión*.

La categoría de *descripción del proceso* englobaría la mayor parte de las publicaciones actuales, dado que en ella se abordarían modelos de proceso de gestión de proyectos con toda su parafernalia asociada (fases, técnicas, entregables, listas de tareas, etc.).

La categoría de *cultura de gestión*, menos rica en publicaciones, abordaría *idearios* recomendados para la gestión de los proyectos. Esta categoría es la que intento identificar con el nombre de PROYÉCTICA.

Este libro recopila, por tanto, ideas y prácticas que te pueden ayudar a mejorar la gestión de tus proyectos software. Esta es la causa de que el libro sea intencionadamente breve (ver figura P.1).

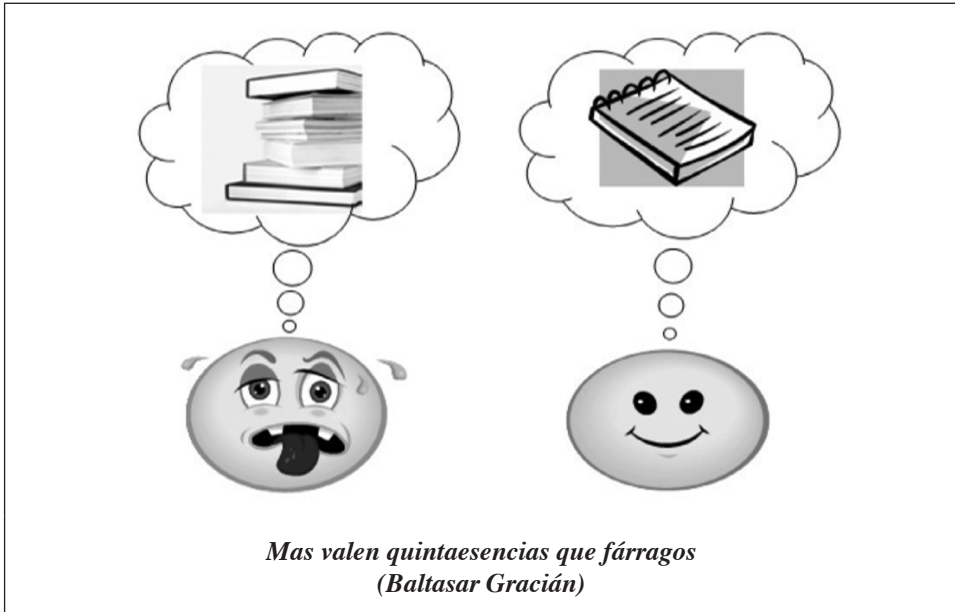


Figura P.1

Enrique Tierno Galván, insigne alcalde de Madrid, solía decir:

«*Hay que leer como las gallinas comen*».

Así me gustaría que leyeras este libro: reflexionando sobre cada idea que te propongo.